

İSTANBUL VKV SADBERK HANIM MÜZESİ

'MATEMATİKLE ÇÖZÜLÜR ŞİFRELER, SENİ BEKLER ESERLER!'

- ✓ Uygulama öğrenciler ile interaktif olarak zoom üzerinden gerçekleştirilir.
- ✓ Bir eğitmen moderatör olarak tüm süreci yönetir.
- ✓ Uygulama boyunca ilgili müzenin içinden hazırlanmış video çekiminde başka bir eğitmenimiz tüm anlatımları yapar, soruları sorar.
- ✓ Video görseller, ses efektleri ve animasyonlarla desteklidir.
- ✓ Moderatör öğrenciler ile çözümlenmeleri yaparak ilgili uygulamanın çalışma kağıdı ve kurgusu ile interaktif bir çalışma gerçekleştirir.

Sınıf Seviyeleri: 3.-4., 5. ve 6. sınıflara uygun farklı içerikler
Süre: 70 Dakika

Müze gezisi:

- ✓ Öğrenciler gezi öncesi gönderilen çalışma kâğıdını hazırlar ve gönderilen zoom linki ile bağlanırlar.
 - ✓ Uygulamayı yöneten moderatör uygulamayı anlatır ve başlatır.
 - ✓ Tüm müze içeriği video üzerinden eğitmen anlatımı, görsel anlatımlar ve görsel canlandırmalar ile ilerler.
 - ✓ Sadberk Hanım Müzesi ve eserleri hakkındaki bilgiler, matematik ile ilişkileri kurularak anlatılır.
 - ✓ Müzenin arkeolojik eserler ve islam eserleri bölümleri ayrı ayrı gezilir.
 - ✓ Tekerleme ile eser buldurma etkinliği moderatör tarafından öğrenciler ile interaktif olarak yapılır.
 - ✓ İçerik sorularını öğrenciler çevrimiçi cevaplar ve çalışma kağıtlarına işlerler.
- 3.-4. sınıflar: Gezi sonunda bulmaca etkinliğinden bir şifreye ulaşır ve bir video izlerler.
5.-6. Sınıflar: Gezi sonunda bulmaca etkinliğinden bir şifreye ulaşırlar.

Matematik kazanımları:

3.-4. sınıflar:

- Geometrik şekil ve cisimleri hatırlar.
- Örüntü tanımını tekrarlar.
- Desenlerde örüntüyü / kurallı dizimleri fark eder.
- Simetri tanımını tekrarlar, simetrik şekilleri / objeleri ayırt eder.

5.-6. sınıflar:

- Uzunluk ölçülerinde kilometre ve metre dönüşümü yapar.
- Ondalık sayıları 1000 ile kısa yoldan çarpar.
- Sayı örüntüsünde verilmeyen sayıyı bulur.
- Dikdörtgenin çevresini ve alanını hesaplar.
- Geometrik şekilleri ve geometrik cisimleri ayırt eder.
- Bir bütünün yüzde kadarını bulur.
- Sıvı ölçülerinde L ve mL dönüşümü yapar.
- Bir sayının bir basit kesir kadarını bulur.
- Dört işlem problemi çözer.
- Açıları tanıır.
- Bir nesnenin simetrisini bulur.



www.pratikmatematik.com
bilgi@pratikmatematik.com - 0553 962 09 00

